Civilization IV

STRATEGY

ON THE CD

▶ Civilization IV adalah sebuah game *turn-based strategy*. Target game ini adalah para fans game strategy yang serius. Kedua penjelasan tersebut rasanya cukup memadai untuk menyatakan bahwa Civilization IV bukan satu *genre* dengan seri Age of Empire, Age of Mithology, dan sejenisnya.

Jangan berharap Anda bisa menciptakan dan menyaksikan pemandangan kota yang kompleks dengan berbagai bangunan a la Sim City. Sebaliknya, kota dalam Civilization IV digambarkan kecil saja dalam peta dunia. Proporsinya bahkan tidak seimbang dengan ukuran unit yang berada di peta. Meski begitu, kualitas grafik sekuel ke empat ini sudah jauh lebih bagus dari sebelumnya.

Fokus utama Civilization IV adalah pada aspek *gameplay*. Gameplay-nya sangat solid. Di sini Anda bisa memilih salah satu dari 18 jenis peradaban, dan beberapa model peta dunia. Banyak peningkatan dan perbaikan yang dilakukan untuk membuat gameplay semakin menarik, di antaranya adalah penambahan faktor agama. Meski faktor ini tidak begitu krusial dalam penyusunan strategi, tapi *toh* tetap menyenangkan. Hal lain yang patut digarisbawahi adalah *border-line* yang kini tak bisa sembarang di lewati. Setiap Negara harus meminta izin untuk bisa melewati perbatasan. Anda bebas membolehkan atau menolaknya. Seandainya mereka nekat memaksa, artinya cuma satu, perang!

Jangan khawatir, AI komputer cukup cerdas. Mereka tak akan gegabah dalam mendeklarasikan perang. Dengan begitu, Anda bisa berkonsentrasi membangun Negara, baik dalam hal teknologi, kultur, dan lainnya.

Sayang, tutorialnya cukup minim untuk menjelaskan semua aspek permainan. Kelemahan lain, itupun jika bisa disebut kelemahan, adalah lamanya proses penciptaan unit dan bangunan. Bayangkan, sebuah bangunan ada yang butuh lebih dari 40 *turn* sebelum selesai dibuat. Kenyataan ini, ditambah gameplay-nya yang sangat adiktif, dijamin bisa membuat Anda bertahan di depan komputer dalam waktu lama.—*JS*

Civilization IV berfokus pada aspek *gameplay*, namun kualitas grafik sudah jauh lebih bagus dari sebelumnya.

DATA TEKNIS

Perusahaan	2k Games/Firaxis Game www.2kgames.com
Kebutuhan Minimum	P4 1.2GHz; RAM 256 MB; DirectX 9.0c 64 MB video card w/ hardware T&L support; Harddisk 1.7 GB; DirectX 9.0c compatible soundcard; Windows 2000 /XP.
Multiplayer	Internet, LAN.
Plus	*Gameplay* yang solid dan *balance*, Kualitas grafik lebih bagus dari sebelumnya.
Minus	Penciptaan unit dan bangunan yang banyak makan waktu.

KONTROL

Left Mouse	Select
Right Mouse	Move

PENILAIAN

	%0 20 40 60 80 100	Nilai Max.	Total Test	Dalam %
Grafik		30	27	90%
Gameplay		40	38	95%
Suara		20	16	80%
Fitur		10	9	90%

TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%) **90 = 90%**

Quake 4

FPS

▶Quake 4 jelas terinspirasi oleh sukses Doom 3. Setelah mencoba ber-*multi-player* ria pada sekuel ketiga, kini Quake kembali memiliki mode *single-player* murni. Agar terlihat lebih konsisten, alur cerita dibuat sebagai kelanjutan dari Quake II. Alkisah, setelah berhasil merusak sistem pertahanan dan membunuh pemimpin Strogg dalam Quake II, pihak Bumi semakin percaya diri. Bumi bahkan mengirimkan armada tempurnya untuk menyerbu planet Stroggos.

Dalam game ini, Anda akan bermain sebagai Mattew Kane, seorang anggota pasukan elite Rhino Squad. Seperti biasa, misinya tidak berjalan mulus. Pesawat yang ditumpangi Kane tertembak jatuh, sehingga Kane terpaksa harus menghadapi para Strogg lebih cepat dari yang ia duga. Nasib sialnya berlanjut ketika Kane harus tertangkap dan diubah menjadi separuh Strogg.

Terlepas dari alur cerita yang lumayan klise, Quake 4 adalah sebuah game yang bagus. *Gameplay* semakin menarik dengan adanya mode *vehicle*, di mana Anda bisa mengendarai mech. Kualitas suara maupun grafiknya pun sangat memukau.

Unit paling penting dari pasukan Rhino Squad bagi kelangsungan misi Anda adalah *Engineer* dan *Medic*.

Keputusan Id Software—juga pengembang Doom 3- untuk memanfaatkan engine Doom 3 dalam mengembangkan Quake 4, tidaklah salah. Quake 4 bahkan bisa memaksimalkan kinerja engine ini. Masalahnya, hal ini harus dibayar dengan tuntutan spesifikasi yang lebih tinggi. Sistem yang sebelumnya berjalan mulus untuk Doom 3, kini jadi agak terbata-bata ketika menjalankan Quake 4.

Masalah ini menjadi cukup serius karena Quake 4 memiliki tempo permainan ala game multi-player. Anda dituntut untuk bereaksi dengan cepat, berlari dan menembak. Berbeda dengan Doom 3, efek kejutan di Quake 4 biasanya diakhiri dengan gelombang serangan yang cepat dan mematikan. Quake 4 memang bukan Doom 3, namun grafik yang mirip kadang membuat Anda mengalami misorientasi ketika memainkan game ini. Segeralah menyadarinya dan beradaptasi. Jika terlambat, riwayat Kane bisa tamat bahkan sebelum ia sempat diubah menjadi Strogg.—*JS*

DATA TEKNIS

Perusahaan	Activision, Id Software/Raven Software www.quake4game.com
Kebutuhan Minimum	P4 2.0GHz; RAM 512 MB; DirectX 9.0c 64 MB 3D Accelerated VGA; Harddisk 2.8 GB (+ 400 MB Windows Swap File); DirectX 9.0c compatible soundcard; Windows 2000 /XP.
Plus	Kualitas grafik sangat bagus, Mode *Vehicle*, *Upgrade* armor, dan senjata
Minus	Kebutuhan minimum tinggi, linear.
KONTROL	
W, A, S, D	Movement
Left Button Mouse	Fire
C	Crouch
Spacebar	Jump
R	Reload
F	Flashlight
Shift	Walk
Tab	Objective

PENILAIAN

	%0 20 40 60 80 100	Nilai Max.	Total Test	Dalam %
Grafik		30	27	90%
Gameplay		40	34	85%
Suara		20	17	85%
Fitur		10	9	90%

TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%) **87 = 87%**

Dragonshard

Alkisah dunia dibentuk oleh tiga naga legendaris. Naga Eberron membentuk permukaan Bumi, Khyber membentuk dunia bawah tanah, sedangkan Siberys menjadi dragonshard yang pecahannya sesekali menghujam Bumi. Potensi yang luar biasa dari Dragonshard ini menyebabkan pecahan utamanya—Heart of Siberys—menjadi rebutan.

Jossi Saputra

Dragonshard menganut sistem *champion*. Setiap faksi akan terdiri dari empat champion dengan keistimewaan masing-masing. Pilihan akan champion yang tepat akan menunjang kesuksesan misi.

Dragonshard merupakan game *Real-Time Strategy* (RTS) pertama yang menganut aturan Dungeons & Dragon (D&D). Aturan yang sebenarnya diperuntukkan untuk game RPG ini cukup mempengaruhi *gameplay*, tapi tak banyak mengubah pola permainannya. Perubahan mendasar hanyalah adanya porsi bagi elemen RPG yang diwujudkan saat Anda menjelajah dunia bawah tanah (*dungeon*).

Berikut adalah beberapa elemen permainan dalam Dragonshard: tips dan *walkthrough*-nya.

Faksi

Dragonshard terdiri dari tiga faksi, yaitu *Order of the Flame* yang terdiri dari ras manusia dan *dwarf*, *Lizardfolks* dari ras *reptile*, serta *Umbragen* dari ras *dark elf*. Namun, hanya faksi Order of the Flame atau Lizardfolks yang bisa dipilih dalam mode *Campaign*. Sedangkan Umbragen cuma bisa dipilih pada mode *multiplayer*.

Resources

Dragonshard membutuhkan tiga jenis resources, yakni *experience*, *gold*, dan kristal dragonshard (*shard*). Shard berada di permukaan Bumi, dan nyaris tak pernah habis karena secara periodik ia akan jatuh dari langit. Sebaliknya,

Layar King's Screen. Layar ini bisa dimunculkan dengan mengklik icon di samping peta. Pelajari kemampuan apa yang dimiliki kapten Anda pada setiap levelnya.

Anda sebenarnya bisa menciptakan 10 unit. Namun, keterbatasan slot pada Citadel membuat Anda harus memilih mana yang ingin dimaksimalkan levelnya.

gold justru berada di bawah tanah dan agak terbatas. Gold umumnya tersimpan dalam peti, tapi bisa juga didapat dari setiap monster dan musuh yang Anda kalahkan. Dengan catatan, monster dan musuh yang dimaksud bukanlah anggota dari salah satu faksi.

Ini berbeda dengan *experience*. Experience didapat dengan mengalahkan setiap musuh, termasuk anggota ketiga faksi. Baik gold dan shard dibutuhkan untuk menciptakan unit tempur dan bangunan. Sedangkan, experience dibutuhkan untuk meningkatkan level dari setiap unit tempur. Untuk menemukan lokasi *resources*, tiap faksi memiliki unit khusus. Order of the Flame dengan Deathless Guardian, Lizardfolks dengan Troglodyte Surveyor dan Umbragen dengan Hive Keeper.

Item

Dragonshard memiliki beberapa item yang bisa didapat dalam permainan. Item bisa dibedakan menjadi item khusus bagi *champion* dan item dalam permainan.

Item untuk champion secara otomatis akan langsung dipakai champion yang bersangkutan. Sedangkan item dalam permainan beragam. Item ini bisa dibedakan antara item sekali pakai dan yang bisa digunakan berkali-kali. Setiap item yang diambil akan ditempatkan dalam *backpack*.

Backpack dalam game ini memiliki kapasitas yang sangat terbatas. Sebaiknya segera manfaatkan semua item sekali pakai yang ada, sehingga ada ruang untuk mengambil item berikutnya. Perlu diingat bahwa sebuah item hanya bisa dikenali jika sudah berada dalam backpack. Selain itu, adapula item tak dikenal yang hanya bisa diidentifikasi pada lokasi tertentu, biasanya berupa *potion*. Penggunaan sama seperti mengaktifkan kemampuan khusus bagi setiap kapten dan champion. Anda harus mengklik item tersebut dan mengklik pada target yag dituju.

Champion

Dragonshard menganut konsep Hero/ Champion. Setiap faksi memiliki empat champion dengan kemampuan khusus tersendiri. Anda hanya bisa memilih salah satunya, kecuali pada chapter terakhir di mana Anda bisa memainkan ke empat champion sekaligus. Berikut adalah champion dari masing-masing faksi:

- Order of the Flame: Lady Marryn, Kael, Amathor, dan Bastion.
- Lizardfolks: Redfang, Wowen, Blackclaw, dan Silverblade.

Pilihan atas champion menentukan keberhasilan Anda. Pilihan terbaik dari adalah yang memiliki kemampuan (pasif) meningkatkan regenerasi *Hit Point* unit yang dipimpinnya, sekaligus mempunyai kemampuan menyembuhkan secara massal. Baik Lady Marryn dari Order of the Flame, maupun Wowen dari Lizardfolks memiliki kedua kemampuan khusus ini.

Unit Tempur dan Bangunan

Setiap unit tempur berpangkat kapten. Jika experience Anda mencapai jumlah tertentu, Anda bisa meng-*upgrade* level mereka. Level unit tempur hanya bisa meningkat jika Anda meningkatkan level bangunan untuk men-*training*-nya. Selain level dua, maka peningkatan level membutuhkan jumlah bangunan lebih banyak. Level maksimal lima hanya bisa dicapai bila bangunan yang dimaksud berjumlah empat.

Perlu diketahui bahwa seorang kapten yang berlevel dua otomatis akan memiliki seorang anak buah. Peningkatan level akan menambah jumlah anak buahnya. Selain itu, level setiap kapten juga mempengaruhi *spell* dan kemampuan yang akan dimilikinya.

Selain bangunan untuk *training*, Dragonshard juga memiliki *monument*. Monumen akan memberi *attribute* khusus bagi bangunan di dekatnya seperti menambah damage bagi unit tempur dan lainnya.

Persoalannya, setiap citadel hanya memiliki 16 slot untuk bangunan. Jika ingin memiliki unit tempur dengan level maksimal, maka Anda hanya bisa memiliki empat jenis unit tempur dari 10 jenis yang ada. Oleh karena itu, penentuan unit apa yang efektif, batas level, serta perlu tidaknya monumen menjadi salah satu aspek strategi yang penting. Perlu diingat bahwa jumlah maksimal unit tempur yang bisa Anda miliki adalah 20 unit. Jumlah ini tak akan bertambah meski Anda bisa me-

Dragonshard memiliki beberapa tempat tertentu yang disebut sebagai *Place of Power*. Lokasi ini memiliki manfat tertentu bagi pasukan Anda.

Keluar dan masuk dunia bawah tanah (Khyber) merupakan keharusan dalam game ini. Khyber adalah satu-satunya tempat di mana pasukan Anda bisa beristirahat.

rebut citadel dan *outpost* musuh.

Solusi terbaik adalah dengan menentukan prioritas. Tentukan unit mana yang paling efektif dalam setiap misi, dan tingkatkan levelnya hingga maksimal. Cobalah mengklik unit tempur musuh untuk mengetahui kelemahannya, selain itu pelajari kemampuan yang bisa didapat dari setiap unit tempur pada level maksimalnya (lihat pada King's Screen). Usahakan pula agar unit tempur Anda seimbang, dalam artian Anda memiliki unit yang menyerang jarak dekat, jarak jauh dan unit yang menyerang dari udara.

Tips Umum

1. Manfaatkan opsi Rest. Opsi ini hanya muncul saat Anda menjelajah dunia bawah tanah (Khyber). Opsi rest akan mempercepat pemulihan HP dan energi seluruh unit tempur. Setelah pertempuran besar sempatkan untuk kembali ke Khyber dan beristirahat sejenak. Pastikan pula Anda beristirahat ditempat yang aman, bukan di tempat vampire muncul.
2. Jika Anda berada tak jauh dari Citadel, sempatkan pula ke sana. Meski tak mempercepat pemulihan, Citadel akan mengembalikan semua anak buah yang tewas dari setiap unit tempur dengan cepat.
3. Shard sering kali muncul dekat Citadel, jadi sisakan unit tertentu yang efektif untuk mengumpulkannya. Untuk Order of the Flame adalah Artificer.
4. Mulai dari chapter pertengahan, musuh akan menyerang Citadel. Jadi saat Anda menjelajah Khyber, tempatkan beberapa unit udara di Citadel untuk menghalau mereka. Perlu diketahui bahwa unit ini tak bisa memasuki Khyber dan tak bisa dimanfaatkan untuk mengumpulkan shards.
5. Jangan ragu untuk membawa rombongan Anda ke Khyber. Gerombolan besar cenderung mengundang datangnya musuh. Saat Anda bertualang di Khyber, musuh yang menyerang Citadel justru lebih minim daripada saat rombongan Anda berada di sana.
6. Jika Anda memainkan Order of the Flame, ciptakan selalu unit Rogue. Rogue sangat berguna saat menjelajah Khyber. Hanya unit ini yang dapat mendeteksi dan menetralisasi setiap jebakan, serta membuka peti terkunci. Seorang rogue berlevel dua sudah cukup memadai untuk menemani perjalanan Anda.
7. Unit yang unik dari Order of the Flame adalah Warforged. Warforged berupa mesin dan sangat efektif untuk menghancurkan bangunan. Unit ini tidak dapat disembuhkan dengan spell atau potion. Jika HP-nya habis, warforged tidak otomatis hancur. Ia masih memiliki batas tertentu sebelum benar-benar hancur (bar putih sebelum HP). Warforged hanya bisa bergerak dan meregenerasi HP jika bar putih ini pulih. Bar putih tersebut hanya bisa dipulihkan oleh unit Artificer atau dengan opsi rest.
8. Selain champion, setap faksi akan memiliki mahluk special yang sekelas champion. Untuk Order of the Flame, mahluk tersebut adalah Phoenix.
9. Sebaiknya kelompokkan setiap unit tempur dalam satu hot-key (1, 2, 3, dan seterusnya). Dalam suatu pertempuran yang kisruh, sulit untuk memanfaatkan kemampuan khusus unit tempur Anda jika opsi ini tidak Anda gunakan.

Walkthrough

"Walkthrough" berikut hanyalah untuk Order of the Flame. Walkthrough ini hanya membahas *quest* utama. Sangat disarankan untuk menyelesaikan quest sampingan demi mendapat *gold, item,* dan *experience*.

Chapter 1. Entering the Ring

Unit Tempur	**: Barbarians, Cleric, (+) Ranger**
Citadel Musuh	**: -**
Quest Utama	**: 1. Entering the Ring**
	1a. Clear the Ettin camp.
	1b. Slay the Frost Beast
	2. Save Outpost
	2a. Clear the Bugbear mines
	2b. Reclaim the outpost gold
	2c. Return gold to outpost

Setelah bertemu Outpost, pergi ke bagian bawah peta dan bereskan semua Bugbear di penambangan. Kumpulkan semua emas dan kembali ke outpost. Anda kini bisa men-*training* unit baru di outpost, dan memasuki *dungeon*

Khyber tak hanya menyimpan emas, tapi juga berbagai jebakan. Rogue menjadi satu-satunya unit yang bisa menetralkan jebakan dan membuka peti terkunci.

Opsi *rest* (istirahat) bisa Anda manfaatkan setiap usai pertempuran. Opsi ini akan mempercepat pemulihan HP dan energi dari unit Anda, termasuk *warforged*.

(Khyber). Setelah mengalahkan monster Gelatinous Cube, gunakan Ring of Fireball yang Anda dapat pada ranting yang menutup jalan keluar. Klik pada ring lalu klik kiri pada ranting. Di luar hadapi Frost Giant, dan beberapa monster Ettin. Pada akhir perjalanan Anda harus menghadapi Frost Beast. Sebaiknya fokus pada monster ini karena serigala peliharaannya tak pernah habis.

Chapter 2: The Forgotten City

Unit Tempur	**: Barbarians, Cleric, Ranger, Artificer, (+) Rogue**
Citadel Musuh	**: -**
Quest Utama	**: 1. Find the exit out of Khyber 2. Return the Staff of Command**

Jelajahi Khyber dan selesaikan setiap side questnya. Untuk membangunkan Golem, tempatkan empat orang pada empat lingkaran yang ada. Masuki *tower* dengan papan bertulis Ancient Plague lalu bangun outpost di permukaannya. Jika memungkinkan tambah pasukan Anda. Cara agar bisa keluar dari Khyber adalah cari dan kembalikan Staff of Command ke Grave Keeper. Grave Keeper berada di pojok kanan atas peta Khyber. Tantangan terakhir sebelum keluar Khyber adalah mengalahkan patung penjaga raksasa.

Chapter 3: Hostile Natives

Unit Tempur	**:Barbarians, Cleric, Ranger, Artificer, Rogue, Warforged, (+) Paladin, (+) Flame Archon**
Citadel Musuh	**:Lizardfolks di pojok kanan bawah peta.**
Quest Utama	**:1. The Search for Lady Marryn. 1a. Find Lady Marryn 1b. Rescue Lady Marryn 2. Claim the Seal of Light 3. Slay Medusa 4. Destroy Lizard Army**

Lady Marryn diculik. Kerahkan pasukan menuju ke pintu masuk Khyber. Sebelumnya, mampirlah di Holy Tome untuk mendapat unit Paladin. Jelajahi Khyber. Kawal si asisten arkeolog, untuk mendapat quest. Setelah kembali ke Khyber, jangan membunuh Medusa kecuali bila Anda telah menyelesaikan side quest Idol Blinding. Manfaatkan Idol Blinding untuk melawan Medusa. Kembali dan berikan kepala Medusa ke arkeolog untuk mendapat item champion.

Setelah keluar dari Khyber, segera ke Silver Flame Temple untuk mendapat unit baru. Tuju ke arah atas peta untuk menurunkan jembatan. Pada saat ini Anda seharusnya sudah bertemu dan bertempur dengan Lizardfolks. Susun kekuatan dan serbu outpost mereka, ambil kunci yang terjatuh untuk membebaskan Lady Marryn. Kini Anda memiliki dua champion. Sebaiknya serang lebih dulu perkampungan Lizardfolks di pojok kiri bawah peta untuk mendapat Seal of Light. Selanjutnya serang Citadel mereka yang berada di pojok kanan bawah peta.

Chapter 4: Citadels of Seales

Unit Tempur	**: Barbarians, Cleric, Ranger, Artificer, Rogue, Warforged, Paladin, Flame Archon**
Citadel Musuh	**: Lizardfolks di pojok kiri atas peta.**
Quest Utama	**:1. Acquire the Seal of Light 1a. Find the hidden passage 1b. Destroy Lizard Citadel 1c. Complete The Trials of Darroc**

Jelajahi peta dan hancurkan Citadel milik Lizardfolks. Di belakang Citadel inilah terletak Hidden Passage. Setelah masuk, Anda harus menyelesaikan ujian dari Darroc. Manfaatkan Rogue untuk menonaktifkan berbagai jebakan. Ujian terakhir adalah mengalahkan monster, dan mendapat item champion.

Chapter 5: An Unexpected Threat

Unit Tempur	**: Barbarians, Cleric, Ranger, Artificer, Rogue, Warforged, Paladin, Flame Archon, Deathless Guardian, Sorcerer**
Special	**: Phoenix**
Citadel Musuh	**: Umbragen di pojok kiri atas peta.**
Quest Utama	**:1. Claim the Third Seal of Light**
1a. Defeat Wowen and his army	
1b. Defeat the Illithid army	

Segeralah membangun pasukan karena pihak Umbragen akan langsung menyerang Citadel Anda. Jelajah ke sisi kanan dan bangkitkan Fallen Phoenix. Selanjutnya hancurkan citadel Umbrangen di sisi kiri atas peta. Masuki Khyber dan selesaikan *side quest* yang ada. Saat menghadapi Elder Brain, sebaiknya gunakan satu unit saja sebab Elder Brain dapat mengubah

Saat Anda memasuki Khyber, tempatkan *flame archon* di atas citadel. Unit ini tak bisa masuk Khyber, jadi akan lebih berguna jika ia ditugasi menjaga Citadel.

Untuk memanfaatkan kemampuan khusus setiap unit dan *champion*, klik pada unit tersebut, klik *abilities*-nya dan klik pada target. Repot ya?

unit Anda agar berpihak kepadanya selama beberapa waktu. Setelah mengalahkan Elder Brain, Anda akan mendapat item dengan khasiat sama. Wowen dan pasukan Lizardfolks-nya menunggu di depan pintu keluar Khyber, tepatnya di daerah terisolasi di kiri bawah peta. Untuk mempercepat waktu manfaatkan Phoenix dan Flame Archon untuk menggempurnya.

Chapter 6: Redemption

Unit Tempur	**: Barbarians, Cleric, Ranger, Artificer, Rogue, Warforged, Paladin, Flame Archon, Deathless Guardian, Sorcerer**
Unit Special	**: Phoenix**
Citadel Musuh	**: Umbragen di pojok kanan atas peta.**
Quest Utama	**:1. Destroy The Umbragen Generator 2. Destroy The Umbragen Compound 3. Claim the final Seal of Light**

Sama seperti sebelumnya, pihak Umbragen akan sangat agresif dan menyerang Citadel Anda. Gelombang seranga mereka akan datang dari dua arah berbeda. Jika Anda bertahan di tempat, serbuan mereka akan berlangsung terus. Ciptakan unit terbang yang cukup, berikut phoenix untuk menahan serangan unit udara mereka.

Sebaiknya jika unit Anda sudah mencukupi segera masuki Khyber. Bersiaplah karena pihak Umbragen cukup sering lalu-lalang di Khyber. Seal of Light bisa Anda temui di tengah atas peta Khyber. Dapatkan pula wand khusus di Khyber untuk menghancurkan turret generator. Setelah menghancurkan Citadel musuh, hancurkan pula generator sehingga Anda dapat menembus *compound* dan menyelesaikan misi ini.

Chapter 7: Claiming the Heart of Siberys

Unit Tempur	**:Barbarians, Cleric, Ranger, Artificer, Rogue, Warforged, Paladin, Flame Archon, Deathless Guardian, Sorcerer**
Unit Special	**:Phoenix**
Citadel Musuh	**:Umbragen di pojok kiri bawah peta. Lizardfolk di pojok kanan bawah peta**
Quest Utama	**:1. Defend the Order's City 2. Place the three Seals of Light 3. Protect the Seals of Light**
	4. Prevent the Umbragen for siphosing the heart 5. Slaugter the Umbragen and Lizardfolks 5a. Lizard Base 5b. Umbragen Base

Phoenix merupakan unit spesial dengan kedudukan setara *champion*. Unit satu ini bisa sangat *powerful,* tapi baru muncul pada *chapter* 5.

CHEAT

Untuk mengaktifkan *cheat* Dragonshard, tekan tombol *Enter* untuk menampilkan Chat Box. Selanjutnya ketikkan kode berikut ini dan tekan enter. Kode yang Anda masukkan benar apabila kode yang anda masukkan tidak muncul di layar sebagai chat. Tanda pagar (#) adalah tempat dimana Anda harus memasukkan sejumlah angka yang diinginkan. Sebagai contoh: +gold 10000.

Keterangan: Sebaiknya jangan aktifkan *cheat victory*. Cheat ini akan menimbulkan masalah pada *save-load game*.

KODE	HASIL
enablecheats	Mengaktifkan cheat
disablecheats	Menonaktifkan cheat
fastbuild 1	Membangun cepat
fastbuild 0	Menonaktifkan cheat membangun cepat
buildspeed #	Mengatur kecepatan pembangunan sebanyak # poin (0 = cepat, 100 = lambat)
victory	Langsung menang
+exp #	Menambah experience sebanyak # poin.
-exp #	Mengurangi experience sebanyak # poin.
+gold #	Menambah gold sebanyak # poin
-gold #	Mengurangi gold sebanyak # poin
+shards #	Menambah shard sebanyak # poin
-shards #	Mengurangi shard sebanyak # poin
+all #	Menambah ketiganya sebanyak # poin

Misi terakhir cukup sederhana tapi sangat menantang. Anda harus mempertahankan Citadel dari serangan dua faksi. Sebaiknya ketiga *seal of light* masing-masing dipegang tiga champion berbeda. Tempatkan ketiga seal itu pada monumen yang diperuntukkan (letaknya di tunjukan oleh tiga bulatan kecil yang tercantum di peta).

Setelah Anda menempatkan seal di monumen, jaga agar Seal itu tidak dicuri. Seal yang dicuri harus dilacak kembali sebelum ia dihancurkan di altar di dekat Citadel Lizardfolks. Setelah semua Seal terpasang, pastikan agar para Tainted Priestess dari Umbragen tidak mengekstrak energi dari the Heart. Habisi mereka. Menghancurkan citadel milik Umbragen maupun Lizardfolks lebih mudah jika Seal of Light telah mencharging Heart.

Sekadar tips, sebaiknya hancurkan lebih dulu Citadel Lizardfolks jika ada kesempatan. Mereka lebih mudah ditangani dibanding Umbragen. ■